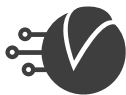


PANEL DE ALARMA

Manual de Usuario



GARNET
TECHNOLOGY

SP | SPANISH

VERSIONES GARNET



GARANTÍA

Alonso Hnos. Sirenas S.A. (el vendedor), garantiza que sus productos están libres de defectos, tanto materiales como de mano de obra, bajo un uso normal durante un año. Exceptuando lo que se menciona aquí específicamente, todas las garantías expresas o implícitas, sean estatutarias o de otro tipo, cualquier garantía implícita de comerciabilidad o de adaptabilidad a un propósito particular, son expresamente excluidas.

Debido a que el vendedor no instala ni conecta los productos y debido a que los productos podrían ser usados en conjunto con productos no fabricados por el vendedor, este no puede garantizar el rendimiento del sistema de seguridad y no será responsable de las circunstancias que resulten de la incapacidad del producto para funcionar.

La obligación del fabricante bajo esta garantía se limita expresamente a la reparación o reemplazo, según el vendedor, de cualquier producto que no cumpla con las especificaciones. Toda devolución debe incluir factura de compra y efectuarse dentro del período de garantía. En ningún momento podrá el comprador o cualquier persona hacer responsable al vendedor por cualquier pérdida o daño, sean directos o indirectos, incluyendo, pero sin limitarse a esto, cualquier daño por pérdida de beneficios, mercadería robada o reclamaciones realizadas por terceros, que sean causadas por artículos defectuosos o se deban al uso incorrecto o a una instalación defectuosa del material.

No obstante el párrafo anterior, la máxima responsabilidad del vendedor se limita estrictamente al precio de compra del producto defectuoso. El uso de este producto significa la aceptación de esta garantía.

ATENCIÓN:

Los distribuidores, instaladores y/o otros que vendan el producto no están autorizados a modificar esta garantía o establecer garantías adicionales que comprometan al vendedor.

Gracias por elegir el sistema de seguridad de Garnet Technology.

Su panel de alarmas le proporcionará tranquilidad para su vivienda o negocio y protección para su familia.

Este sistema de tecnología avanzada le brindará protección fiable y potentes funciones que cualquier persona podrá usar sin tener que memorizar complejos y confusos códigos.

Los teclados G-LED732/KPD-800 (de tecnología LED) y la línea G-LCD732/KPD-860 (de tecnología LCD) son elegantes y fáciles de usar, le permitirán acceder cómodamente a las funciones de su sistema de seguridad.

Podrá visualizar todas las acciones y estados de su panel mediante indicaciones en pantalla.

Por consiguiente, antes de usar su sistema de seguridad, le recomendamos leer cuidadosamente este manual y solicitar al técnico instalador explicarle las operaciones básicas de funcionamiento. Todos los usuarios de este sistema deberían ser igualmente instruidos en su forma de uso.

Le recomendamos complete la hoja con "Información Acerca del Sistema" con toda la información del panel, zonas y códigos de acceso y guarde este manual en un lugar seguro para futuras referencias.

Los teclados están diseñados para facilitar el manejo y el entendimiento al usuario. Para que esto sea posible, los módulos de teclado realizan confirmaciones audibles y visuales, de manera de ir guiando al usuario en cada operación que realice.

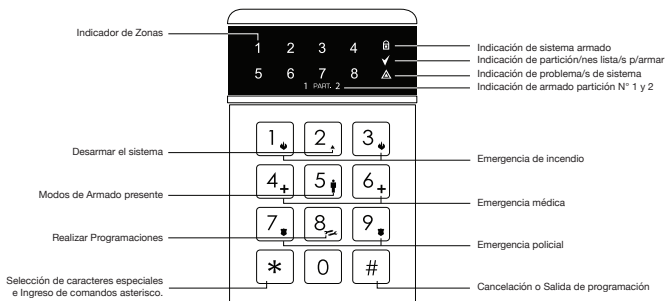
En caso de disponer de un teclado G-LED732/KPD-800 la forma de utilizar el panel de alarmas es muy similar a la que brindan los teclados G-LCD732/G-LCD732RF/KPD-860/KPD-860RF, teniendo en cuenta que al no disponer de un display LCD ni teclas funcionales independientes, deberá guiarse en función de indicaciones a base de LED's y combinaciones de teclas.

Para ver la equivalencia entre teclas independientes y secuencia de teclas entre uno y otro teclado consulte la tabla que podrá encontrar en la sección en este manual.


ÍNDICE

1	Indicaciones de Estados (Teclados LED)	6
2	Indicaciones de Estados (Teclados LCD)	7
3	Sonidos de Confirmación	8
4	Teclas de Emergencia	8
5	Visualización de Memoria de Alarmas	8
6	Visualización de Memoria de Eventos (Teclados LCD)	9
7	Particiones.....	9
8	Códigos de Acceso.....	9
9	Cómo Programar o Eliminar Códigos de Acceso	10
10	Cómo Programar Códigos de Coacción	10
11	Cómo Introducir un Código de Acceso	11
12	Manejo de las Diferentes Particiones Mediante Códigos de Acceso	11
13	Diferentes Modos de Armado y Desarmado	11
14	Tiempo de Salida	12
15	Anulación (Inhibición) Manual de Zonas	12
16	Programación del Chime de Zona	13
17	Programación del Calendario y Reloj	14
18	Ajustar el Volumen del teclado	14
19	Programación de etiquetas (Teclados LCD)	15
20	Control a Distancia con Comunicadores 3GCOM-G/IP-500G.....	16
21	Tabla de Fallas (Teclados LED)	18
22	Información Acerca del Sistema	20
23	Información Acerca de Comunicadores	22
24	Notas	23



1. Indicaciones de Estados (G-LED732/KPD-800)




1.1 Indicación de problemas

Su sistema supervisa continuamente las diferentes condiciones de fallas. Ante la presencia de alguna de ellas, el teclado hará destellar el ícono de falla [].

1.2 Indicación de listo para armar

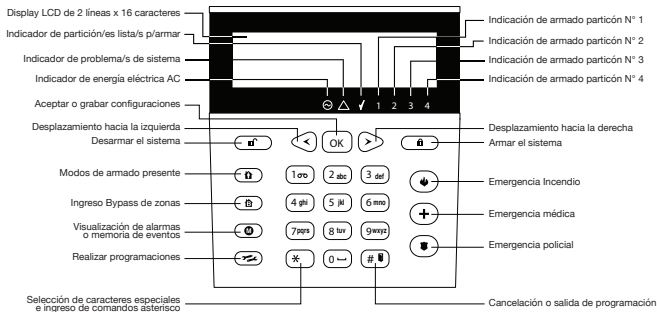
Si una partición está lista para armar, el teclado encenderá el ícono []. El símbolo [] sólo estará encendido si se encuentra al menos una partición asegurada (todas las zonas cerradas). Puede ser que el ícono listo se encienda aun con zonas abiertas, esto es posible solo si tiene habilitada la opción "Armado Forzado".

1.3 Indicación de particiones armadas

Las particiones armadas son indicadas mediante la iluminación de los símbolos [1] y [2] junto con el símbolo [].

Nota: Las zonas demoradas e interiores no afectan al led de [].

2 Indicaciones de Estados (G-LCD732/G-LCD732RF/KPD-860/KPD-860RF)



2.1 Indicación de Red

El ícono [☺] encendido señala la presencia de energía eléctrica. El ícono [☹] parpadeando, indica falla.

2.2 Indicación de Problemas

Su sistema supervisa continuamente las diferentes condiciones de fallas. Ante la presencia de alguna de ellas, el teclado hará destellar el ícono de falla [⚠] y lo informará a través de un texto en el display del teclado.

2.3 Indicación de Listo para Armar

Si una partición está lista para armar, el teclado encenderá el ícono [✓]. El símbolo [✓] sólo estará encendido si se encuentra al menos una partición

asegurada (todas las zonas cerradas). Puede ser que el ícono listo se encienda aún con zonas abiertas, esto es posible solo si tiene habilitada la opción "Armado Forzado".

2.4 Indicación de Particiones Armadas

Las particiones armadas son indicadas mediante la iluminación de los números asociados a cada una de ellas (1, 2, 3, 4). El teclado también informa los diferentes estados en el display.

3. Sonidos de Confirmación

Cuando se introduce información en el teclado, éste lo guiará con tonos que usted debe reconocer:

3.1 Tono de Tecla presionada

Cada vez que una tecla sea presionada, el teclado emitirá un tono corto ("BIP").

3.2 Tonos de Confirmación

Cuando una operación (p.ej. armado/desarmado) se ejecuta con éxito, o cuando el ingreso de algún dato es correcto, el teclado produce dos tonos rápidos ("BIP-BIP"), indicando que la operación fue exitosa.

3.3 Tonos de Error

Cuando se realiza una operación errónea (p.ej. El ingreso de un código de usuario inválido), o cuando se desea realizar una operación no permitida, el teclado produce cinco tonos ("BIP-BIP-BIP-BIP- BIP"), indicando que la operación fue rechazada. Dependiendo de la importancia del error, es posible que el teclado genere un bip largo, el cual le informará que la operación fue rechazada, por ejemplo, el ingreso de un código incorrecto.

4. Teclas de Emergencia

Su teclado está provisto de tres teclas de emergencia:

( Policía,  Fuego y  Médica).

Las teclas de emergencias pueden programarse como audibles o silenciosas.

Para cancelar la alarma sonora, introduzca un código que tenga habilitado la función de desarmado.

4.1 Para generar las diferentes emergencias


Con teclados LED se deberá presionar en forma simultánea las dos teclas asociadas a la emergencia específica durante un período de tiempo superior a 3 segundos.

Con teclados LCD se deberá presionar la única tecla asociada a la emergencia específica durante un período de tiempo superior a 3 segundos.

5. Visualización de memoria de alarmas

El equipo almacenará temporalmente las alarmas ocurridas en el último período de activación, independientemente a cada partición.

Para visualizar la/las zonas disparadas durante el último período de activación:

- Con Teclado LED deberá presionar [*] [3].
- Con Teclado LCD deberá presionarse la tecla [] y seleccionar la opción "[1] Memoria de alarmas".

6. Visualización de la Memoria de Eventos (Teclado LCD)

El equipo es capaz de almacenar hasta 512 eventos con fecha y hora en su memoria interna. Para acceder a dicha información, deberá presionar la tecla [M] y luego, seleccionar la opción "[2] Memoria de Eventos". Las teclas de selección [◀ ▶] le servirán para adelantar o retroceder la visualización de los diferentes eventos almacenados.

7. Particiones

Los teclados LED solamente permite visualizar dos particiones, mientras que los teclados LCD brinda la posibilidad de distinguir hasta cuatro particiones. Cada una de ellas se puede armar y desarmar individualmente.

Las áreas comunes son utilizadas en sectores donde los usuarios de diferentes particiones comparten, como pudiendo ser pasillos o zonas de entradas compartidas por otras áreas.

7.1 Particionar el panel de alarma altera las siguientes funciones del sistema

• Los usuarios tienen acceso restringido a funciones del sistema. Un usuario con acceso a una sola partición, solo puede emitir órdenes que afecten la partición que tiene asignada. Los usuarios pueden trabajar sobre una partición, o varias, dependiendo de sus atributos.

• Los teclados pueden programarse para trabajar sobre diferentes áreas. Dependiendo de donde estén situados y de cómo estén programados. Los teclados sólo pueden manejar información sobre las áreas que les fueron habilitadas.

• Los tiempos del sistema son Independientes. Cada partición maneja sus tiempos de demora de entrada y/o salida en forma individual.

• Armado Individual de áreas. Cada área puede ser armada en forma individual en cualquiera de los diferentes modos de armado: Armado Ausente, Armado Presente Demorado o Armado Presente Instantáneo.

8. Códigos de Acceso

Los códigos de Acceso o Códigos de Usuario, son números de identificación que permiten acceder a los diferentes modos de programación, Armar / Desarmar, como así también acceder a funciones como sean inhibición de zonas, etc.

Se puede asignar un código de acceso diferente a cada persona que utilice el sistema. Cada código de acceso es identificado con un número de usuario, que le permitirá saber a la estación de monitoreo qué código es utilizado y en que momento.

Su sistema de seguridad admite hasta 32 usuarios diferentes.

8.1. Códigos de Coacción (Atraco)

Si un intruso le obliga a desarmar su sistema, usted podrá utilizar este código para desarmar el sistema y enviar una señal silenciosa para alertar al personal de la estación receptora de alarmas de que usted está en peligro.

Usted tiene la posibilidad de trabajar con 4 códigos de coacción independientes (uno para cada partición).

Nota: Para panel PC-732G / PC-800 usted dispondrá de 2 códigos de coacción.

9. Cómo Programar o eliminar Códigos de Acceso

Usted puede crear o cambiar los códigos de acceso tan a menudo como lo desee. Cualquiera código seleccionado debe tener cuatro dígitos.

Evite códigos que sean fácil de adivinar, como el Código de Acceso Maestro que viene programado de fábrica 1234. Por razones de seguridad, asegúrese de cambiar este código. Evite duplicar códigos.

9.1 Para asignar o cambiar un código de usuario

Con Teclados LED:


1. Ingrese la combinación [*] [8].
2. Seleccione la opción "[1] Códigos".
3. Ingrese un código de usuario que tenga habilitada la opción programar.

4. Ingrese el número de usuario del código que desea programar.

5. Ingrese el código de 4 dígitos que desea grabar.

***Ver nota a continuación.**

Con Teclados LCD:

1. Presione la tecla [].
2. Seleccione la opción "[1] Códigos".
3. Ingrese un código de usuario que tenga habilitada la opción programar.
4. Ingrese el número de usuario del código que desea programar.
5. Ingrese el código de 4 dígitos que desea grabar.

Nota: Si desea eliminar el usuario seleccionado, ingrese el código 0000.

Para continuar programando otro nuevo código de acceso, repita las operaciones a partir del paso N°4. Si desea salir de la programación, ingrese la tecla [#] y luego presione [1] para confirmar.

10. Cómo programar Códigos de Coacción

Para programar los códigos de coacción, se deberá ingresar en el modo "Programación Códigos de Acceso" y seleccionar el número de usuario asociado a cada código.

Dichos códigos tienen asociado los usuarios 37 y 38 para las respectivas particiones.

Por ejemplo: El código de Coacción de la Part N°1 tiene asociado el usuario 37.

11. Cómo introducir un Código de Acceso

Para introducir un código de acceso, simplemente pulse los cuatro números seguidos. No se detenga durante más de cinco segundos entre cada número.

12. Manejo de las diferentes Particiones mediante Códigos de Acceso

Hay varias maneras de trabajar sobre el control de las particiones y ellas dependen de las jerarquías que tengan programados los códigos de acceso y los teclados.

Los teclados pueden ser programados para controlar las diferentes particiones, pudiendo tener habilitado el control de una o más.

Los diferentes modos de controlar las particiones, mediante combinación entre funciones de códigos y atributos de teclados pueden ser:

1. Manejar una partición utilizando un código de acceso que solo tenga permitido manejar dicha partición.

Si el teclado en el cual fue ingresado el código maneja la partición que tiene asignada el código, éste será aceptado, de lo contrario será rechazado.

2. Manejar una Partición con un código que tiene permitido trabajar sobre varias particiones.

Si el código es ingresado en un teclado que solo maneja una partición, el código modificará el estado de la partición que tenga asignada el teclado.

Si el código es ingresado en un teclado que tiene permitido manejar más de una partición, le pedirá que ingrese la partición que desea manejar.

13. Diferentes modos de Armado y Desarmado

Su sistema de seguridad puede ser armado de diferentes modos, para acomodarse a diferentes situaciones.

13.1 Armado Ausente

Usted no puede encontrarse dentro del área a proteger con el modo armado ausente. Si los sensores detectan movimiento dentro de la propiedad o en el perímetro del mismo, se generará una alarma.

Para armar en el modo "Ausente" debe ingresar un código de usuario que tenga habilitado la función de armado.

13.2 Armado Presente Demorado

Usted puede estar dentro de su propiedad con el modo armado presente. Los sensores instalados en las zonas definidas como "Zona Interior y seguidora (autoanulable)" serán canceladas


y usted podrá permanecer en el interior de su vivienda sin que se genere una alarma. Si alguien ingresa al recinto por una zona demorada, deberá ingresarse un código de acceso para desarmar la partición, de lo contrario, se generará una alarma.

Para armar en el modo “Presente Demorado”

• Con Teclado LED

Ingrese la combinación [*] [4] y a continuación su Código de usuario.

• Con Teclado LCD

Ingrese la tecla [], seleccione la Opción “[2] Presente Demorado” y a continuación su Código de usuario.

13.3 Armado Presente Instantáneo

Usted puede permanecer en el interior del recinto, como en el Armado Presente Demorado, pero las zonas demoradas no generarán demora de entrada, por lo tanto si alguien ingresa por una zona de acceso demorada, se generará una alarma en forma inmediata.


Este tipo de armado se suele utilizar cuando no se desea el ingreso de personas al recinto.

Para armar en modo “Presente instantáneo”

• Con Teclado LED

Presione la combinación [*] [9] y a continuación ingrese su código de usuario.

• Con Teclado LCD

Presione la tecla [], Seleccione la opción “[3] Presente Instantáneo” y a continuación ingrese su Código de usuario.

14 . Tiempo de Salida

El Tiempo de Salida es el período de tiempo que usted tiene para abandonar el recinto una vez que el sistema de seguridad haya comenzado a armarse.

El teclado irá indicando segundo a segundo el tiempo con que cuenta para abandonar el recinto sin generar una alarma.

Durante el tiempo de salida, el teclado emitirá un sonido advirtiendo que debe abandonar la instalación.

15. Anulación (Inhibición) manual de Zonas

Las zonas del panel pueden ser anuladas temporalmente utilizando esta función.

Dicha anulación solo servirá para un solo período de armado, o sea, cuando el panel sea Desarmado, la/s zona/s se reincorporará/n al sistema automáticamente.


Solo pueden anularse aquellas zonas que pertenezcan a una partición que se encuentre desarmada.

15.1 Cómo anular una o más Zonas

• Con Teclado LED

1. Ingrese la combinación [*] [1].
2. Ingrese su clave de usuario.
3. Ingrese el número de la zona que desea anular.

• Con Teclado LCD

1. Pulse la Tecla [].
2. Ingrese su clave de usuario.
3. Ingrese el número de la zona que desea anular.


Una vez ingresado el número de la zona, el panel lo informará sobre su estado (Anulado/Normal). Una zona iluminada significa que se encuentra anulada.

Para continuar anulando zonas, deberá repetir el paso número 3.

Para salir del modo anulación de zonas, presione la tecla [#].

Nota: Solo podrán anularse las zonas que tengan habilitada la opción de inhibición. Esta opción debe habilitarla su instalador.

15.2 Inhibición Grupal

Usted podrá inhibir en forma automática un conjunto de zonas definidas por su instalador como “Zonas de Inhibición Grupal” simplemente presionando por mas de 3 seg. la tecla []

Nota: Esta función sólo se encuentra disponible en los teclados LCD

16. Programación del Chime de Zona

Cada vez que se abra una zona que tenga habilitada la opción de “Chime”, el teclado emitirá una serie de pitidos que le informarán que se ha violentado dicha zona.

Para programar Zonas con Chime se deberán realizar los siguientes pasos:


• Con Teclado LED

1. Ingrese la combinación [*] [8].
2. Seleccionar la opción “[3] Chime”.
3. Típee el número de la zona que desee habilitar el chime.

El panel informará el estado de activación o desactivación de dicha función. Una zona encendida, significa que tiene habilitada la función de chime.

Para alternar entre los estados activados y desactivados, deberá volver a ingresar el número de la zona.

• Con Teclado LCD

1. Ingresar la tecla [].
2. Seleccionar la opción “[3] Chime”.
3. Típee el número de la zona que desee habilitar el chime. El panel informará el estado de activación o desactivación de dicha función. Para alternar entre los estados activados y desactivados, deberá volver a ingresar el número de la zona. Para continuar habilitando chime a otras zonas, repita el paso número 3.

Para salir de esta función, presione la tecla [#].

Nota: Sólo podrá programarse el Chime en las zonas de la/s partición/ es que tenga habilitadas el teclado con el que se esté realizando la operación. Cada Teclado puede ser programado con sus Zonas Chime, por lo tanto, a cada teclado se le puede asignar diferentes Zonas Chime.

17. Programación del Calendario y Reloj

Si el Reloj y/o Calendario de su central se encuentran desactualizados, puede ocasionar que realice operaciones en términos incorrectos o que almacene eventos con su fecha y hora erróneos.


Para ajustar la Fecha y Hora, realice los siguientes pasos:

• Con Teclado Led

1. Presione la combinación [*] [8].
2. Seleccione la opción “[2] Reloj/Fecha”.
3. Ingrese la opción “[1] Fecha”, y digite MM/DD/AA para programar la fecha.
4. Ingrese la opción “[2] Hora”, y digite la hora actual en formato 24hs.

Para salir de esta función, presione la tecla [#].

• Con Teclado LCD

1. Presione la tecla [].
2. Seleccione la opción “[2] Reloj/Fecha”.
3. Seleccione la información que desee

modificar, ayudado por las teclas de desplazamiento [< >].

Para salir de esta función, presione la tecla [#].

18. Ajustar el volumen del teclado

El teclado permite ajustar su volumen para adaptarse mejor a sus necesidades. Para modificarlo, deberá realizar los siguientes pasos:


• Con Teclado LED

1. Presione la combinación [*] [8].
2. Seleccione la opción “[4] Teclado”.
3. Seleccione la opción “[4] Volumen”.

La tecla [1] baja el volumen mientras que la tecla [2] lo aumenta.

Para salir de programación, presione la tecla [#].

• Con Teclado LCD

1. Presione la tecla [].
2. Seleccione la opción “[4] Teclado”.
3. Seleccione la opción “[4] Volumen”.
4. Utilice las teclas de desplazamiento para aumentar o disminuir el volumen del teclado y presione la tecla [OK] para guardar los cambios.


Para salir de programación, presione la tecla [#].

19. Programación de etiquetas (Teclado LCD)

Su sistema de seguridad permite asignarle nombres a las zonas y/o particiones.

19.1 Programar nombres de Zonas (Teclado LCD)

Para programar los nombres de las zonas, deberá realizar los siguientes pasos:

1. Presione la tecla .
2. Seleccione la opción "[4] Teclado".
3. Seleccione la opción "[2] Textos".
4. Ingrese su clave de usuario.
5. Seleccione la opción "[1] Prog Zonas".
6. Típee el número de la zona que desea programar.
7. Por último, programe el texto que desee para identificar a la zona.

Nota: Para programar el texto utilice los siguientes caracteres especiales:


- | |
|---------------|
| * = Mayúscula |
| 00 = Espacio |
| 1 = Símbolos |
| ☒ = Borrar |

Continúe programando otros nombres de zonas repitiendo los pasos desde el punto número 6.

Para salir de programación, presione la tecla [#].

19.2 Programar nombres de Particiones

Para programar los nombres de las particiones, deberá realizar los siguiente pasos:


1. Presione la tecla .
2. Seleccione la opción "[4] Teclado".
3. Seleccione la opción "[2] Textos".
4. Ingrese su clave de usuario.
5. Seleccione la opción "[2] Prog Part".
6. Típee el número de la partición que desea programar.
7. Por último, programe el texto que desee para identificar la partición.

Continúe programando otros nombres de zonas repitiendo los pasos desde el punto número 6.

Para salir de programación, presione la tecla [#].

19.3 Programar Texto Publicitario

Para programar el texto de la pantalla publicitaria, deberá realizar los siguientes pasos:

1. Presione la tecla .
2. Seleccione la opción "[4] Teclado".
3. Seleccione la opción "[2] Textos".
4. Ingrese su clave de usuario.
5. Seleccione la opción "[4] Publicidad".
6. Por último, programe el texto que desee que aparezca en su teclado luego de transcurrido 1 minuto de inactividad.

20. Control a Distancia con Comunicadores 3GCOM-G/IP-500G

Los modelos mencionados se permiten controlar por distintos medios.

En principio un comunicador de la familia 3G-COM-G permite comunicaciones vía 3G, WiFi y SMS, mientras que los equipos IP-500G poseen comunicaciones mediante el canal de WiFi. Esto permite que los paneles sean controlados mediante aplicaciones y/o SMS (Mensajería de texto tradicional)

En las siguientes secciones se explican todos los modos de manera individual.

20.1 Control a Distancia con Comunicadores 3GCOM-G/IP-500G mediante APP Alarm Home

El control de los paneles será efectuado por cualquiera de los comunicadores mencionados mediante la APP Alarm Home utilizando Internet. Esto quiere decir que tanto los comunicadores 3GCOM-G/IP-500G deberán poseer conectividad estable a internet por cualquier de los medios posibles de funcionamiento al igual que su teléfono celular. Deberá proceder a asociar su dispositivo móvil con la app, Si usted es Administrador o Dueño del panel deberá consultar con la sección "Habilitación de Teléfonos" del manual de instalador o bien contactar a su empresa de monitoreo.

Si usted es Administrador o Dueño y desea invitar a que más usuarios controlen su sistema deberá dirigirse dentro de la aplicación a la pestaña Comunidad e invitar a los usuarios restantes.

20.2 Control a Distancia con Comunicadores 3GCOM-G a través de SMS (Mensaje de texto)

El control de los paneles con comunicadores de la familia 3GCOM-G puede realizarse mediante datos móviles, pero si el comunicador no posee internet dado que el chip no tiene datos móviles, o bien su teléfono está en la misma situación. Los comunicadores permiten que el control sea mediante mensajes de texto.

Para esto es importante tener en cuenta tres parámetros:

- **Numero celular:** Debemos conocer el número de teléfono que posea el comunicador para poder enviar los mensajes.
- **Clave de partición:** Esta clave debe estar grabada en la configuración del comunicador, dependiendo que clave utilizamos podemos manejar las distintas particiones del sistema.
- **Sintaxis del mensaje:** Debemos respetar la sintaxis explícita en el siguiente cuadro para enviar mensajes de texto y que el panel lo interprete de manera correcta

Formato de los comandos: [s][clave][s][comando][s][parámetro]

Dónde:

- **[clave]** es la clave de partición programada en el comunicador
- **[s]** es un espacio
- **[comando]** es la acción que queremos ejecutar
- **[s]** es un espacio
- **[parámetro]** es el complemento de la acción

Comandos

ACCIÓN	COMANDO	PARÁMETRO
Armar el sistema	Armar	
Desarmar el sistema	Desarmar	
Anular una zona	Inhibir	Ver sección "parámetros"
Desanular una zona	Desinhibir	Ver sección "parámetros"
Activar una salida programable/Sirena	Activar	Ver sección "parámetros"
Desactivar una salida programable/Sirena	Desactivar	Ver sección "parámetros"
Consultar el estado	Estado	
Reset del comunicador	Reset	
Actualizar el firmware del comunicador	Actualizar firmware	

Parámetros

Los parámetros posibles para los comandos Inhibir y Desinhibir son los siguientes:

z01, z02, z03, z04, z05 ... z32

Los parámetros posibles para los comandos Activar y Desactivar son los siguientes:


sirena, pgm1, pgm2, pgm3, pgm4, pgmw1, pgmw2, pgmw3, pgmw4















Nota: Los parámetros de zonas deben contener dos dígitos, es decir que si queremos anular la zona 5 deberemos introducir el comando Inhibir z05 , teniendo en cuenta que la letra "z" siempre debe estar en minúscula.

Ejemplos de mensajes de texto:

1234 armar
1234 desinhibir z05
1234 activar sirena
1234 activar pgmw2
1234 reset

21. TABLA DE FALLAS (G-LED732/KPD-800)

[*][2] **Mostrar fallas:**  Este comando ingresa en la pantalla de visualización de fallas. Cada falla general esta relacionada a un LED de Zona. Luego, para obtener la indicación de falla, presionar la tecla correspondiente al N° del Led de Zona que indica la falla.

Indicación	Falla	Presiones	
Led Z1	BAJA BATERÍA	1  	
Led Z2	FALLAS DE ALIMENTACIÓN	2  	
Led Z3	FALLA DE RELOJ		
Led Z4	FALLAS DE MÓDULOS	4  	
Led Z5	FALLAS DE COMUNICACIÓN	5  	
Led Z6	FALLAS DE SUP. DE TECLADOS	6  	
Led Z7	FALLAS DE LINK	7  	
Led Z8	TAMPER DE TECLADOS	8  	

Detalles

<p>Led Z1: Baja batería del panel Led Z2: Baja batería Fuente Auxiliar</p>	
<p>Led Z1: Falla de Red del panel Led Z2: Falla Auxiliar Led Z3: Falla Auxiliar Bus de Datos Led Z4: Falla Red Fuente Auxiliar</p>	
<p>Led Z1: Falla módulo exp N° 1 Led Z2: Falla módulo exp N° 2 Led Z3: Falla módulo exp N° 3 Led Z4: Falla módulo Datos Moviles</p>	<p>Led Z5: Falla módulo WiFi Led Z6: Falla fuente auxiliar Led Z7: Falla de Línea Telefónica Led Z8: Falla de Sirena</p>
<p>Led Z1: Falla comunicación Tel1 Led Z2: Falla comunicación Tel2 Led Z3: Falla comunicación (esc1) Led Z4: Falla comunicación Datos Móviles</p>	<p>Led Z5: Falla comunicación SMS-Residencial Led Z6: Falla comunicación WiFi Led Z7: Falla comunicación IP-Residencial</p>
<p>Led Z1: Falla de supervisión tec N° 1 Led Z2: Falla de supervisión tec N° 2 Led Z3: Falla de supervisión tec N° 3 Led Z4: Falla de supervisión tec N° 4</p>	<p>Led Z5: Falla de supervisión tec N° 5 Led Z6: Falla de supervisión tec N° 6 Led Z7: Falla de supervisión tec N° 7 Led Z8: Falla de supervisión tec N° 8</p>
<p>Led Z1: Falla link Datos Móviles Led Z2: Falla link WiFi</p>	
<p>Led Z1: Tamper tec N° 1 Led Z2: Tamper tec N° 2 Led Z3: Tamper tec N° 3 Led Z4: Tamper tec N° 4</p>	<p>Led Z5: Tamper tec N° 5 Led Z6: Tamper tec N° 6 Led Z7: Tamper tec N° 7 Led Z8: Tamper tec N° 8</p>

22. Información Acerca del Sistema

Particiones

Partición N°1 :

Partición N°2 :

Partición N°3 :

Partición N°4 :

Zonas

Zona N° 1 :

Zona N° 2 :

Zona N° 3 :

Zona N° 4 :

Zona N° 5 :

Zona N° 6 :

Zona N° 7 :

Zona N° 8 :

Zona N° 9 :

Zona N° 10 :

Zona N° 11 :

Zona N° 12 :

Zona N° 13 :

Zona N° 14 :

Zona N° 15 :

Zona N° 16 :

Zona N° 17 :

Zona N° 18 :

Zona N° 19 :

Zona N° 20 :

Zona N° 21 :

Zona N° 22 :

Zona N° 23 :

Zona N° 24 :

Zona N° 25 :

Zona N° 26 :

Zona N° 27 :

Zona N° 28 :

Zona N° 29 :

Zona N° 30 :

Zona N° 31 :

Zona N° 32 :

23. Información Acerca de Comunicadores

3G-COMG (Módulo de transmisión 3G/SMS)

Nº de Teléfono :

Nº de Sistema :

Clave de Sistema :

IP-500G (Módulo de Conexión a Internet)

Nº de Sistema :

Clave de Sistema :

